PlayStation

Bust A Move

Dance & Rhythm Action ™



ENIX

バストアムーブ

このたびはエニックスのプレイステーション用ソフト『バスト ア ムーブ』をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。

ゲームを始める前にこの解説書をお読みいただくと、より一層お楽しみいただけます。またこの解説書は、大切に保管してください。



BUST A MOVE
Dance & Rhythm Action™

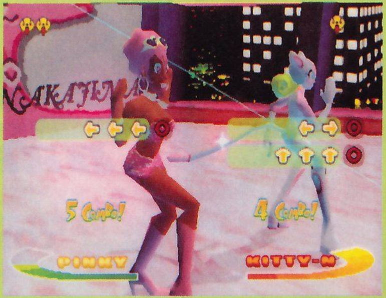
バストアムーブ



CONTENTS

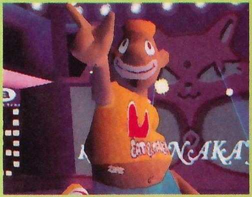
『バストアムーブ』って何だ？

What's "Bust A Move"?



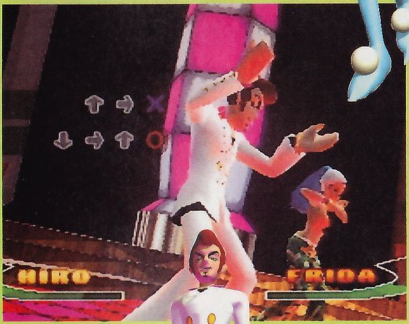
前代未聞のダンスバトルゲーム！

　宇宙からやってきた謎のエネルギー
「ダンスエナジー・グルーブトロン」を
身に宿す者たちが対決する……。
　これは10人のキャラクターたちが、ダンスで
「カッコよさ」を競う真剣勝負。
キミにはそのキャラクターのひとりとなって、次々と現れる
敵ダンサーを負かすべく、クールなダンスを踊ってほしい。
リズムに身を任せコントローラを叩けば、
キャラクターに宿るグルーブトロンが輝きだす！
さあ、宇宙一のダンサー目指して、BUST A MOVE!

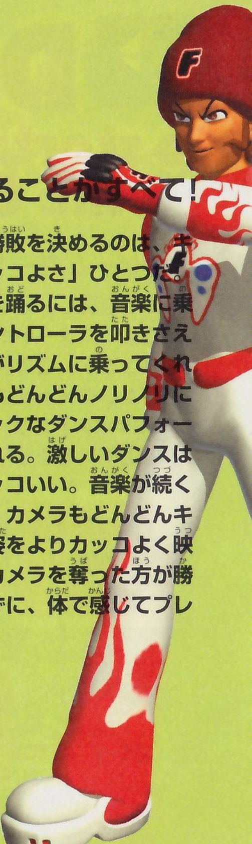












カッコよく踊ることがすべて！

ダンスバトルの勝敗を決めるのは、キミのダンスの「カッコよさ」ひとつだ。カッコいいダンスを踊るには、音楽に乗ってリズムよくコントローラを叩きさえすればいい。キミがリズムに乗ってくれば、キャラクターもどんどんノリノリになって、ダイナミックなダンスパフォーマンスを見せてくれる。激しいダンスは見栄えがよく、カッコいい。音楽が続く限り激しく踊れば、カメラもどんどんキミに近づき、その姿をよりカッコよく映し出してくれる。カメラを奪った方が勝ちだ！　頭で考えずに、体で感じてプレイしよう！

Direction to starting the GAME

ゲームのはじめかた



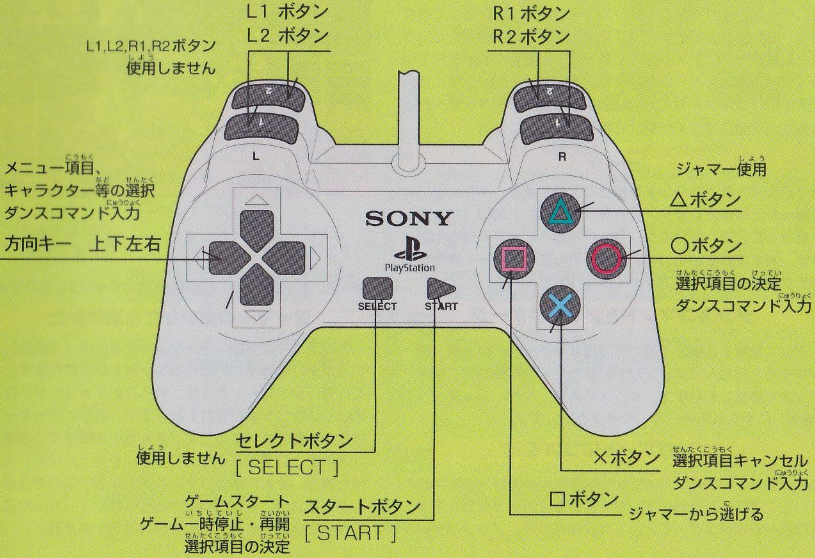
4つのゲームモードとオプション

　ゲームを起動し、オープニングムービーの後タイトル画面でスタートボタンを押すと、メニュー画面になります。この画面で方向キーの上下を押し、遊びたいモードを決定します。なお、「DANCEVIEW」はゲームをクリアしたデータがないと選択できません。

- ひとりで遊ぶ → 10ページ
- ダンスの練習をする → 12ページ
- ダンスを見る → 20ページ
- ふたりで遊ぶ → 10ページ
- オプション → 13ページ

How to Use Controller

コントローラの使いかた



Bust A Move!!

ルール

このゲームの勝敗はどちらがカッコよく踊ったかで決まります。ゲーム中はカッコよく踊っている方にカメラが寄っていくので、曲が終わった時にアップで映っていた方が勝ち、ということになります。ゲームがはじまったら、画面に表示されている「ダンスコマンド」にあわせて、方向キーとボタンをたたいて下さい。コマンドの入力に成功すると画面中のダンサーが踊り出し、次のコマンドが表示されます。

コンボ

次々と表示されるコマンドを続けて入力すると、よりカッコよく踊ったとみなされます。これを「コンボ」と言い「コンボ」を続けることで、自分のダンサーが一段とアップで映し出されます。表示されているコマンド以外でもダンスが続く場合がありますが、その場合はコンボにはなりません。

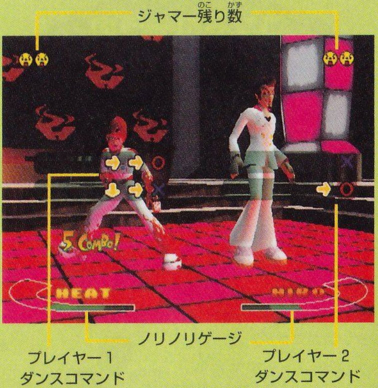
ダンスコマンドとノリノリゲージ

ダンスを踊ると画面下部の「ノリノリゲージ」が上昇、ダンサーはだんだん「ノリノリ」になり、より華麗なパフォーマンスを魅せてくれます。ダンスに失敗したり、ジャマー（後述）にやられると、ゲージはダウンします。

ソロパートについて

曲の途中で2人のダンサーが交互に踊るソロパートがありますが、ここではそれぞれのダンサーに交互にカメラが向きます。ソロパートはダンサーにとっては技の見せ所、ノリノリゲージも一気に上がりますし、イッパツ逆転のチャンスになります。

ゲームをやってみよう！

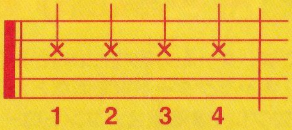


ジャマーの使いかたと避けかた

ダンスコマンドの○や×を入力するとき（４拍目）に△ボタンを押すと、相手のダンスを妨害できます。これを「ジャマー」と呼び、やられたキャラクターは、続いていたコンボがゼロに戻ります。相手にジャマーを使われた場合、次のコマンド入力の４拍目で□ボタンを押すと回避できます。ジャマーを使った場合、よけた場合、すぐに次のコマンド入力が始まるので注意してください。また、ジャマー残り数のマーカーが暗くなっているときは、ジャマーは使用できません。

ダンスコマンドはリズムに乗って！

では、ダンスコマンドの入力方法を1 PLAYER GAMEの画面を例に説明しましょう。ダンスコマンドは、緑の部分が3回点滅してから、赤い部分が1回光ります。緑の部分が点滅する間に、表示された矢印にしたがって（左から）方向キーをたたいて下さい。方向キーは順番通りに入力すれば、自分の好きなタイミングでかまいません。その後で、赤い部分が光るタイミング（4拍目）にあわせて、表示されているボタン（○か×）を押します。



ダンスコマンドが2列に表示された場合

ノリノリゲージが上がってくると、ダンスコマンドが2列に表示されることがあります。その場合、どちらか片方を選んで入力して下さい。複雑なコマンドを選んだ場合、次に、より複雑な方のコマンドが表示されますし、簡単な方を選んだ場合は続くコマンドも比較的簡単な物になります。（複雑なコマンドを入力した方がよりカッコイイダンスを踊ります）



↑2列になったコマンドは、下の方が難易度が高い。



↑ソロパートはジャマーを受けないので、挽回のチャンス！

たとえば……コマンド入力タイミングの例

コマンド ↑↑↑● の場合

基本形

1	2	3	4
↑	↑	↑	◎
♩	♩	♩	♩

応用形

1	2	3	4
	↑↑	↑	◎
𝄽	♫	♩	♩

コマンド ↑↓↑↓× の場合

基本形

1	2	3	4
	↑↓	↑↓	×
𝄽	♫	♫	♩

応用形

1	2	3	4
↑	↓	↑↓	×
♩	♩	♫	♩

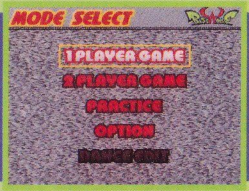
How to play the GAME

ゲームの遊びかた

それでは、ゲームの流れと始めかたの説明をします。ひとりで遊ぶ場合とふたりで遊ぶ場合、キャラクター選択画面などが違いますので注意してください。また2 PLAYER GAMEでプレイする場合、コントローラがもうひとつ必要になります。

ひとりで遊ぶか、ふたりで遊ぶか

まず、メニュー画面でプレイするモードを選んでください。方向キーの上下で選択して、○ボタンで決定します。ひとりでプレイする場合は「1PLAYER GAME」、ふたりで遊ぶ場合は「2PLAYER GAME」です。



ひとり

プレイするキャラクターを選ぶ

あなたがプレイするキャラクターを、方向キーの上下で選んでください。選んだら、○ボタンかスタートボタンで決定です。



選択

ふたり

対戦キャラクターとステージを決める

両方のプレイヤーが使用するキャラクターを、方向キーで選んで決定してください。先に決定したプレイヤーは、続いて対戦ステージを選択します。方向キーの上下で選び、スタートボタンか○ボタンで決定です。



選択

決定

コンティニューする？

バトルに負けた場合、そのステージから続きをプレイするかどうか選択できます。プレイする場合、画面の数字がゼロになる前にスタートボタンを押してください。

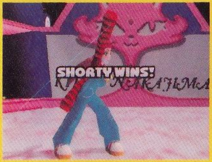


する → 同じ相手と再バトル

しない → ゲームオーバー タイトル画面に戻る

勝者決定！

バトルが終了すると、勝者が決定した後、自動的にキャラクター選択画面に戻ります。



ひとりプレイ時

勝ち！ → 次の相手とバトル

負け → コンティニューする？

ふたりプレイ時 → 勝者決定！

ダンスバトル開始！

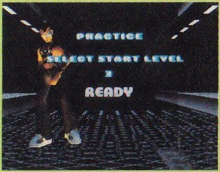
キャラクターを決定したら、対戦相手のコールに続いてダンスバトルがスタートします。ダンスステージが表示されると同時に音楽が始まります。画面のGO!の表示が消えてから、ダンスコマンドを入力し始めてください。また、バトルの途中でポーズをかけることはできません。ポーズした場合、ゲームを終了する(QUIT)か、現在のバトルを最初からやり直す(RETRY)かのいずれかを選択してスタートボタンを押してください。曲の演奏が終わると、勝敗が伝えられてバトル終了です。



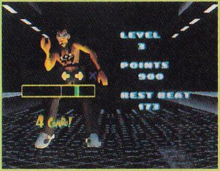


Practice 練習モード

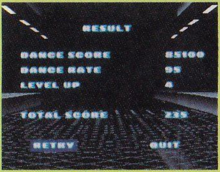
このモードは、ダンスコマンド入力の練習ができるモードです。ダンスの得点やレベルを見ながら、細かいトレーニングができます。始めに、練習したいキャラクターを方向キーの上下で選択し、○ボタンで決定してください。



画面中央に、スタートさせたいレベルが表示されます。ダンスが始まるまで（READYの表示が消えるまで）に、方向キーの左右で数字を選んでください。レベルが高いほど、難しいコマンドが練習できます。



ダンスが始まったら、通常のゲームと同じようにプレイしてください。画面の右側には上から、現在のレベル、今踊ったダンスの得点、残りの曲の長さが表示されています。左側、ダンスコマンドの下にあるバーは、緑色の部分が４拍目の入力タイミングを示しています。現レベルの全ダンスコンボが成功すると、より高度なコンボに挑戦することができます。



音楽が終わると練習終了になり、練習の結果が表示されます。同じキャラクターでもう一度練習する場合「RETRY」を、この練習をやめる場合は「QUIT」を方向キーの左右で選択し、スタートボタンを押してください。



Option ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・オプション（各種設定）

まず、設定したい項目を方向キーの上下で選択して、○ボタンを押してください。各オプション画面では、方向キーの上下で項目移動、左右で選択できます。



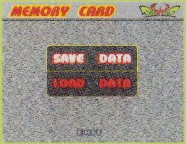
●GAME OPTION【ゲームオプション】

敵ダンサーの強さ、ダンスコマンド表示のオン・オフが選択できます。GAME LEVELの3段階は、EASYがもっとも易しく、NORMALが普通、HARDに設定するとゲームは難しくなります。COMMAND DISPLAYをオフにすると、ゲーム中、ダンスコマンドが表示されません。



●SOUND OPTION【サウンドオプション】

曲のボーカル入り、なしの選択、音声出力のステレオ、モノラルの選択、BGM、効果音の音量選択と、サウンドテストが行えます。サウンドテストでは聴きたい曲（または効果音）を方向キーの左右で選んで、○ボタンを押すと再生されます。



●MEMORY CARD

メモリーカードを使ってデータのロード、セーブを行います。ロード、セーブを選んで○ボタンを押して、それぞれのメニューに移ってください。そのあとOKを選んで○ボタンを押すと、ロード、セーブを実行します。

memo：便利なコントローラ操作

●1PLAYER GAME、2PLAYER GAMEのキャラクターセレクト時に「セレクト+スタートボタン」を押すと、メインメニューに戻ります。

●1PLAYER GAME、2PLAYER GAMEのキャラクターセレクト時にセレクトボタンを押しながら○ボタンでキャラクターを決定すると、色違いのキャラクターでプレイできます。

●オプションの各メニューで「セレクト+スタートボタン」を押すと、ひとつ前のメニューに戻ります。

Here is 10 Dancers!!

出場ダンサープロフィール

No.1 HEAT
ヒート



Profile

19歳の元レーサー。過去に事故で全身に大やけどを負ったが、奇跡的な回復を遂げた。事故以来、宇宙から来た謎の力「ダンスエナジー・グルーブトロン」で、炎を自在に操る能力を身につけた。ニックネームはファイアーボーイ。

No.2 FRIDA
フリーダ



Profile

現在グラフィックアーティストであり、ダンサーでもある17歳の少女。グルーブが高まったフリーダの描く絵にはグルーブトロンが宿り、彼女と一緒に絵までが踊り出すと言われている。



No.3

STRIKE
ストライク

Profile

ノートリアスの異名を持つストリートギャング。今は服役中の身で、人望厚い囚人たちのリーダー格となっている。所内の仲間を集めてダンスチームを結成。好きな言葉は「自由」。21歳。



No.4

HAMM
ハム

Profile

元はダンサーだったが、ジャンクフードマニアが高じてハンバーガーショップの店員になってしまった30歳。グルーブトロンの力でダイエットできないかと考えている。あだ名はファットマン。

No.5
SHORTY
ショーティー

Profile

外交官の父とスーパーモデルの母を持つ、12歳の女の子。お菓子と動物とゲームが大好き。今、アタリのカセット集めに夢中になっている。あだ名は泣き虫。





Profile

ニックネームはベイビースーツ。23歳OL。昼間は普通の会社員だが、夜はフェティッシュなコスチュームに身を包み、秘密のパーティーに出没している。新調したラバースーツのローンが、今一番の悩みの種。

No.6
KELLY
ケリー

No.7
GAS-O
ガス・オー

Profile

8歳の時に読んだSF小説に感銘を受けて科学者になる。特に毒ガスの研究が趣味で、14歳にして地下研究所を設立。グルーブトロンの力で新しい毒ガスを開発したいと考えるマッドサイエンティスト。15歳。



No.8
PINKY
ピンキー・ダイヤモンド



Profile

年齢不詳のソウルダンサー。表の顔はストリッパーで占い師。裏では殺しの仕事を請け負っているらしい。タロット占いが得意と言うこと以外はほとんど謎ばかりの不思議な女性。

No.9

HIRO

ヒロくん



Profile

日本在住のイタリア人。趣味はコンピューター。普段は築30年、六畳一間のアパートでコンピューターと戯れているが、土曜の夜だけはキメキメで踊りに行く。ダンシングヒーローの名で呼ばれる20歳。

Profile

「ラブラブ戦士ミラクル5」という番組で密かにブレイク中の特撮系アイドル。グルーブトロンの力でメジャーなアイドルになるのが夢。ニックネームはコスプレ戦士。年齢16歳。



No.10

KITTY-N

キティー・N

この2キャラクターは、1PLAYER GAMEで登場する謎のダンサーです。最初は彼らを使ってプレイすることはできませんが、ある条件を満たせばプレイヤーとして使えるようになります。

Here is 10 Dancers!! Plus2

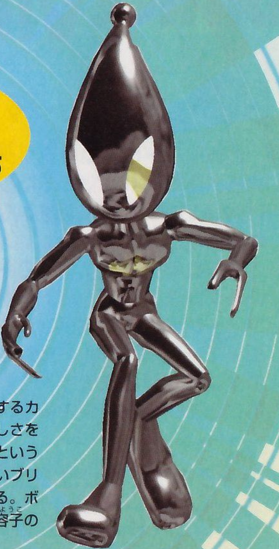
No.11
ROBO-Z
ロボZ

Profile

グルーブトロンを悪用しようとする悪の組織「秘密X」に操られている、巨大ロボット。ボーギングが得意ということと、巨大だということ以外はかなり謎が多い。



プレイヤーを待ち受ける謎のキャラクターたち



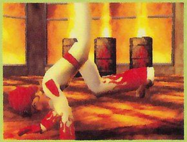
Profile

グルーブトロンを平和利用するカポエラ星から、その素晴らしさを伝えるためにやってきた。というのは口実で、実は日本の古いブリキの看板を収集しに来ている。ボンカレーの看板を見て松山容子の大ファンになった。

No.12
CAPOEIRA
キキ・ララ

CHECK IT UP! DANCE VIEW

ダンスビューモード

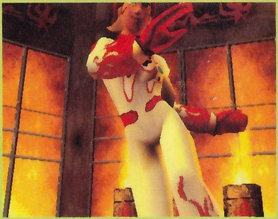


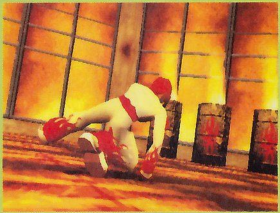


クリアしたキャラクターのダンスが見られる！

このモードは、キャラクターのダンスが自由に見られるモードです。ただし、見られるダンスは「1PLAYER GAME」をクリアしたキャラクターのものだけです。

見られるダンスは、そのキャラクターの持っているダンスすべて。バトル中のダンス以外にも、フィーバータイムのダンスや勝ち、負けのポーズ、ジャマー使用ややられた時など、とにかくすべてのダンスが見られます。それらを組み合わせて見ることや、視点を自由に変えたりもできます。





キャラクターセレクト時の注意

始めにキャラクターをセレクトしますが、この時、「1PLAYER GAME」をクリアしていないキャラクターはセレクトできません。選択はできますが、色が暗くなっているキャラクターは決定できないようになっています。

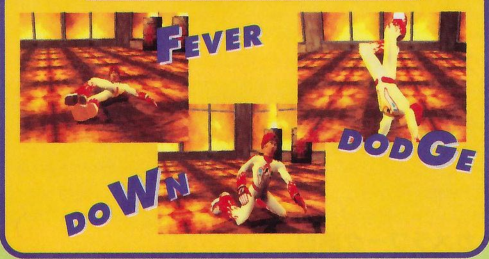


画面要素と基本説明

モーション表示

現在選択されている「動き」のリストです。方向キーの上下でカーソルを移動し、左右で「動き」の内容を変更することができます。
リストでは現在の「動き」が光って表示され、一つの「動き」が終了すると次の「動き」に移ります。×ボタンを押すと現在の「動き」を止めて、強制的に次の「動き」に移ります。リストの最後に来ると、もう一度リストの最初から「動き」を繰り返します。

いろんなダンスが見られるぞ！




↑ディスプレイ表示オフ

ディスプレイ表示オン・オフ

画面に表示されている各種のデータ表示を消します。△ボタンを一度押すと表示が消え、もう一度押すと表示が戻ります。ただし、表示が消えている間はカーソル操作ができなくなります。



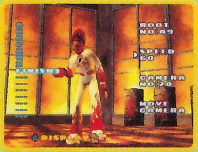
ルート選択

この項目にカーソルを合わせ、方向キーの左右で番号を変えると、あらかじめ設定されたコンボの組み合わせが選択できます。



スピード選択

キャラクターの動きのスピードを設定します。方向キーの左右で数字が変化していきます。スピードは4～60の値で設定でき、数字が小さければ小さいほど早くなります。



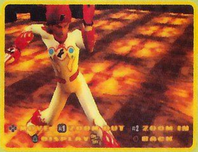
カメラワーク選択

画面のカメラワークを選択できます。方向キーの左右で、あらかじめ設定されているカメラワークを選択していきます。この数字を変えない限り、同じカメラワークの繰り返しになりますが、「RANDOM」を選択すると、アングルが自動的に切り替わっていきます。



カメラ移動

画面のカメラワークを自分で操作するモードです。ここにカーソルを合わせて○ボタンを押すと、カメラ移動の操作モードになります。カメラは方向キーの上下左右で移動でき、R1ボタンでカメラのズームアウト、R2ボタンでズームインします。○ボタンを押すと、メニュー画面に戻ります。



⚠**注意** ゲームを起動したばかりの状態では、ダンスビューモードは選択できません。はじめに1PLAYER GAMEをクリアしたデータをロードさせてください。また、ゲームをプレイしてクリアした場合、そのデータをセーブしてからダンスビューモードをはじめることをお奨めします。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

BUST A MOVE™
Dance & Rhythm Action



ENIX 株式会社 エニックス

〒151 8544 東京都渋谷区代々木4-31-8
株式会社 エニックス ユーザーサービス係
TEL 03-5352-6466
(平日10：00から17：00)

SLPS 01237